

1. Freeze: Congela a tus enemigos durante un tiempo limitado.
2. Extra Live: Añade una vida extra.
3. Slow: Ralentiza el movimiento de los enemigos.
4. Extra Time: Recarga al máximo el tiempo disponible para completar el nivel.
5. Shield: Proporcióna inmunidad a tu caballero. Mientras el escudo este activo tu caballero se visualizará con un color diferente. La ubicación de los ítems se indicará al inicio de cada nivel.

FREEZE EXTRA LIVE SLOW EXTRA TIME SHIELD

En cada nivel aparecerán una serie de ítems que, si consigues recogerlos, te ayudarán a completar tu misión. Hay un total de 5 ítems distintos que encontraras a lo largo del juego:

**ITEMS**

En el último nivel te enfrentaras cara a cara con el diablo en su guarida. Pulsa las runas, recoge las partes del hechizo e introdúcelo en su boca cuando abra sus fauces. Solo así podrás destruirlo definitivamente y completar tu misión.

#### EL DIABLO

RUNAS

HECHIZO

En los corredores tú controlas la altura de los saltos de tu personaje. Saltaras más alto cuanto más tiempo dejes pulsada la tecla de salto hasta llegar a una altura máxima desde donde caerás. vida extra.

Una vez recogido el hechizo dirígete a la salida y accederás a un corredor donde tendrás que superar, con tu habilidad para el salto, los obstáculos que aparecen en tu camino en una rápida carrera hasta el siguiente nivel. Si consigues atravesar el corredor sin tropezar con ningún obstáculo se te recompensará con una

#### DEVIL'S QUEST

Las fuerzas del mal, dirigidas por un ancestral diablo, dominan a su antojo lo que antes fue una tierra de paz y prosperidad. En un último intento por liberar a su pueblo, el rey te ha encomendado a ti, su mejor caballero, la difícil tarea de acabar con él.

Avanza por los peligrosos dominios del diablo infectados de fantasmagóricos esbirros y destruye a la malvada bestia que ha sumido tu reino en la oscuridad.

#### INSTRUCCIONES DE CARGA

Selecciona la opción CARGADOR y pulsa PLAY en el cassette. Solo compatible con Spectrum con 128k de memoria.

#### CONTROLES

- Interface 2 - Puerta 1
- Kempston Joystick
- Teclado
  - Q: Arriba
  - A: Abajo
  - O: Izquierda
  - P: Derecha
  - SPACE: Pulsar Runas / Salto

#### EL JUEGO

Debes superar un total de nueve niveles custodiados por un ejército de diabólicos esbirros a los que deberás esquivar por todos los medios hasta llegar a la guarida del diablo.

En cada nivel tendrás que recoger las cuatro partes de un hechizo que te permitirá abrir la puerta de salida que da acceso al siguiente nivel. Inicialmente las partes del hechizo están ocultas, por lo que en primer lugar tendrás que pulsar sobre dos runas que te mostrarán la ubicación de las partes del hechizo.

1. Nivel actual.
2. Tiempo restante.
3. Mensajes referentes al desarrollo del juego.
4. Numero de hechizos pendientes / recogidos.
5. Numero de vidas disponibles.



El marcador del juego te proporciona la siguiente información:

#### MARCADOR

1. Debes ser rápido en tu misión ya que dispones de un tiempo limitado para completar cada nivel.
2. Observa atentamente cada nivel para pensar en la mejor forma de superarla. Elegir el camino correcto será imprescindible para completar cada nivel.
3. En algunos niveles encontraras pasadizos que te permitirán cruzar la ubicación de una forma segura.
4. Algunos niveles tienen dos puertas de salida pero solo una de ellas te dará acceso al siguiente nivel. La puerta correcta no siempre será la misma.
5. Al atravesar los corredores mide bien tus saltos para no tropezar con los obstáculos del camino.

#### PISTAS Y SUGERENCIAS

También puedes practicar cualquier de los ocho corredores que componen el juego para mejorar las posibilidades de éxito de tu misión.

Dispones de la posibilidad de entrenar cualquier parte del juego independientemente. Selecciona el nivel y el número de vidas de inicio y practica tantas veces como quieras.

#### MODO ENTRENAMIENTO

## OCTOCOM.SPECCY.ORG (C) 2020 - OCTOCOM

Creado por Octocom para el concurso Basic 2020 de Bytemaniacs participando en la categoría de Basic Compilado

Jorge del Llano <Forsaken>; Código, gráficos y efectos de sonido  
David Mochales <Worlbanc>; Gráficos, mapeado de niveles

Con la colaboración de

Javier Bustamante <Bustas>

Sergio Vaquer <Bejker>

Hugo Mochales



SPECTRUM  
008

DEVIL'S QUEST



Las fuerzas del mal, dirigidas por un ancestral diablo, dominan a su antojo lo que antes fue una tierra de paz y prosperidad. En un último intento por liberar a su pueblo, el rey te ha encomendado a ti, su mejor caballero, la difícil tarea de acabar con él.

Avanza por los peligrosos dominios del diablo infectados de fantasmagóricos esbirros y destruye a la malvada bestia que ha sumido tu reino en la oscuridad.



1. Freeze: Freeze your enemies for a limited time.
  2. Extra Live: Adds an extra life.
  3. Slow: Slows down the movement of the enemies.
  4. Extra Time: Extend the time available to complete the level.
  5. Shield: Provides immunity to your knight. While the shield is active, the knight will be rendered in a different colour.
- The location of the items will be show at the beginning of each level.



In each level a series of items will show up. If you manage to collect them, it will help you complete your mission. There are a total of 5 different items that you will find throughout the game:

**ITEMS**

Only then you can destroy it forever and accomplish your mission. In the last level you will face the devil in his lair. Push the runes, collect the spell parts and put it in his mouth when he opens his jaws.

**THE DEVIL**



In corridors you can control the height of the jump. The longer you press the jump key, the higher you jump until a maximum height from where you will fall.

corridor where you will have to overcome, with your ability to jump, the obstacles that appears in your way in a fast race heading to the next level. If you get through the corridor without hitting any obstacle, you will be rewarded with an extra life.

**DEVIL'S QUEST**

The forces of evil led by an ancestral devil dominate what was once a land of peace and prosperity. In a last attempt to free his people, the king has entrusted you, his best knight, with difficult mission of defeating the evil being.

Make your way through the dangerous domains of the devil infested with deadly servants and destroy the evil beast that has mired your kingdom in darkness.

**LOADING INSTRUCTIONS**

Select **LOADER** option or type **LOAD ""** then press **PLAY** on cassette.

Only compatible with 128k Spectrum.

**CONTROLS**

- Interface 2 - Port 1
- Kempston Joystick
- Keyboard
- Q: Up
- A: Down
- O: Left
- P: Right
- SPACE: Push Runes / Jump

**THE GAME**

You must overcome a total of nine levels guarded by an army of devilish entities that you must avoid by all means until you reach the devil's lair.

In each level you will have to collect the four parts of a spell that will allow you to open the exit door that gives access to the next level. Initially the parts of the spell are hidden, so first of all you will have to push the two runes that will show you the location of the spell parts.



The scoreboard will give you the following information:

**SCOREBOARD**

1. You must be quick in your mission as you have limited time to complete each level.
2. Pay deep attention to each level and decide the best way to go through it. Choosing the right path will be essential to complete each level.
3. On some levels you will find passageways that will allow you to cross the location in a safe way.
4. Some levels have two exit doors but only one of them will give you access to the next level. The correct door will not always be the same.
5. When crossing the corridors, measure your jumps well so you do not trip over the obstacles on the road.

**TIPS AND TRICKS**

You can also practice any of the eight corridors to improve the chances of success of your mission.

You have the possibility to train any part of the game independently. Select the level and number of lives at the beginning and practice as many times as you want.

**TRAINING MODE**

**OCTOCOM.SPECCY.ORG**  
**(C) 2020 - OCTOCOM**

Created by Octocom for the Basic 2020 contest organized by Bytemanacos in the Compiled Basic category.  
 Jorge del Llano <Forsaken>; Code, graphics and sound effects  
 David Mochales <Workbench>; Graphics, level maps  
 In collaboration with  
 Javier Bustamante <Bustax>  
 Sergio Vaquer <Beyker>  
 Hugo Mochales



The forces of evil led by an ancestral devil dominate what was once a land of peace and prosperity. In a last attempt to free his people, the king has entrusted you, his best knight, with difficult mission of defeating the evil being.

Make your way through the dangerous domains of the devil infested with deadly servants and destroy the evil beast that has mired your kingdom in darkness.



